

HORA	CHARLA	PONENTE	ÁREA
<b>8h30-9h00 BIENVENIDA</b>			
9h00- 9h30	Design System	Erika Perugachi	DESARROLLO
9h35- 10h05	Jupyter y su aplicación en el ámbito del Machine Learning	Marcelo Valdiviezo	IA
10h10-10h40	Astronomía con Python	Anahí Ñacato	CIENCIA
10h45-11h15	Cómo las propuestas de cultura libre han crecido en lo internacional; una apreciación histórica.	Brayen Gavilanes	CULTURA LIBRE
11h20-11h50	Introducción al Análisis de datos con Python	Jennifer Ortega	ANALÍTICA DE DATOS
11h55-12h25	Software Libre y la Realidad Aumentada: Innovación de los recursos educativos en el aula	Janio Jadan Guerrero	EDUCACIÓN
12h30-13h05	STEAM - La Intersección entre las Artes y la Ciencia.	Diana Minda	ARTES
<b>RECESO</b>			
14h00-14h30	Ecosistema Astian	Alfonso Berrio	SOFTWARE
14h35-15h05	Geocomputación con R	Elena Chicaiza	CIENCIA DE DATOS
15h10-15h40	Clusters de desarrollo sustentable	Hugo Porras	SOCIAL
15h45-16h15	Repositorios de Código: Herramientas y su importancia en el desarrollo del software	Jaime Sayago	DESARROLLO
16h20-16h50	Ideas en América Latina y el Caribe	Isaac Espinosa	CULTURA LIBRE
16h55-17h25	Creando Documentación con Sphinx	Santos Gallegos	DESARROLLO
17h30-18h05	Pensamiento computacional y ciudadanía digital frente al COVID 2019	Yeferson Torres	EDUCACIÓN